

Sådan logger du ind i CoSpaces og starter opgaverne Mein Schulhof og Deutsch im Freizeitjob

Sådan gør du:

<p>1. Log ind i Cospaces på Skoletube</p> <p><i>Der er lidt tilladelser, du bliver bedt om at tage stilling til og du bliver også opfordret til at downloade app'en. Du fortsætter bare på din pc.</i></p>	
<p>2. Opret en Klasse og kald den f.eks. Mein Schulhof – 6.a</p> <p><i>I det følgende bruges Mein Schulhof som eksempel på, hvordan du gør starter opgaven, men det er det samme fremgangsmåde, hvis du vil starte Deutsch im Freizeitjob.</i></p>	
<p>3. Du får straks en klassekode, som du senere skal give dine elever for at de kan logge ind på opgaven.</p> <p>Klik den væk – du kan altid finde den inde i din Klasse</p>	
<p>4. Nu får du denne visning. Blev stående her.</p> <p>Nu skal du oprette en opgave i din Klasse til eleverne ved at hente det forberedte space Mein Schulhof eller Deutsch im Freizeitjob</p> <p>5. Åbn en ny browser. Hent det space, du skal bruge, ved at indsætte linket i browseren.</p>	 <p>Mein Schulhof: https://edu.cospaces.io/VPZ-MBM</p> <p>Deutsch im Freizeitjob: https://edu.cospaces.io/YTH-KYZ</p>
<p>6. Tryk op på det lille +</p> <p>7. Tryk Remix i den næste boks</p>	 

<p>8. Nu åbner spacet Mein Schulhof.</p> <p>Brug hjemknappen  til at komme ind på dit skrivebord.</p> <p>9. Find nu Mein Schulhof under CoSpaces</p> <p>10. Klik på de tre prikker</p> <p>11. Vælg Brug som opgave</p>	
<p>12. Skriv en kort instruks i feltet</p> <p>13. Vælg Fortsæt</p>	
<p>14. Vælg Individuelle elever</p>	
<p>Nu ser din klasse sådan ud</p>	
<p>Så snart den første elev logger ind med klassekode, kan du se elevens eget space ind i klassen.</p> <p>Du kan åbne elevens space, se, hvad eleven laver og selv hjælpe, hvis det er nødvendigt</p>	